

Gedy Palomino

Desarrollador de software Senior | Cloud e IA

email: gedy.palomino@gmail.com

teléfono: +51 902 729 770

Resumen

Desarrollador de software senior con más de 6 años construyendo y operando sistemas backend, cloud y orientados a eventos. Trabajo en diseño de APIs, automatización, infraestructura y servicios escalables, con experiencia sólida en Linux, bases de datos, autenticación, criptografía y seguridad. Actualmente uso IA y agentes LLM para acelerar flujos de desarrollo, automatizar tareas complejas e integrar herramientas. Aprendo rápido, disfruto construir, y siempre estoy explorando nuevas formas de resolver problemas con software.

Habilidades Técnicas

Backend y Cloud: TypeScript/JavaScript, Python, Lua, Go, SQL, Diseño de APIs, Microservicios, Arquitectura orientada a eventos, Arquitectura serverless, Administración de sistemas Linux, Docker y CI/CD, Infraestructura como código

Sistemas, Datos, Frontend y Seguridad: Unix/Linux y Bash, Redes, Índices SQL y procedimientos almacenados, Redis y caché, React / Vue.js / Flutter / Electron, Pruebas unitarias y de integración, OAuth 2.0/OIDC/SAML/JWT, Criptografía, Seguridad de la cadena de suministro

IA y Herramientas de Desarrollo: Agentes LLM, Flujos RAG y bases de datos vectoriales, Pipelines de automatización con IA, Salidas estructuradas y esquemas, Prompt & context engineering, Inferencia y benchmarking de modelos, Integraciones MCP, Observabilidad y telemetría de agentes

Experiencia Profesional

Ingeniero de Software — Encora Inc. (Consultoría: comercio electrónico empresarial)

Julio 2023 – Actualidad

- Responsable de los microservicios de productos y usuarios para Alicorp, la mayor empresa de bienes de consumo del Perú, dando soporte a 2 tenants de backend, 4 aplicaciones cliente, 35 distribuidoras, ~3K productos, ~150K usuarios.
- Implementé flujos de autenticación de usuarios, búsqueda de productos, navegación, precios y promociones para ~3K productos y ~1,250 promociones activas, incluyendo combinaciones en promociones de precio mínimo/máximo, combos y métodos de pago.
- Implementé procedimientos almacenados y migraciones; optimicé consultas críticas sobre grandes conjuntos de datos relacionales, mejorando el tiempo promedio de ejecución en ~50%.
- Optimicé APIs y flujos críticos, reduciendo la latencia en horas pico de hasta 6s a menos de 1s, y bajando el uso de CPU/RAM de base de datos de ~85% a ~30% mediante índices, uso de caché en Redis y Node.js Worker Threads.
- Mejoré la confiabilidad en producción con telemetría en New Relic y logs estructurados, reduciendo incidentes y rollbacks en repositorios bajo mi responsabilidad.
- Conduje entrevistas técnicas a candidatos para puestos de desarrollo senior, liderando la evaluación técnica y entregando recomendaciones de contratación a stakeholders.

Desarrollador Backend — Blum SAF (Servicios financieros)

Enero 2022 – Junio 2023

- Construí microservicios financieros orientados a eventos sobre infraestructura serverless en AWS, cubriendo flujos de APIs, identidad, almacenamiento, observabilidad, secretos y procesamiento asíncrono.
- Diseñé parte de la arquitectura backend mediante el paradigma API-first e infraestructura como código con AWS CDK, convirtiendo requisitos del producto en entidades de dominio y recursos cloud reproducibles.

- Automaticé flujos operativos y de desarrollo con scripts en TypeScript y Bash, mejorando tiempos en el desarrollo y en la ejecución de tareas repetitivas entre entornos locales, de desarrollo, pruebas y producción.
- Documenté contratos OpenAPI y agregué pruebas Jest/Supertest para flujos críticos, incluyendo trazabilidad para auditoría.

Desarrollador Móvil — INTECH (Comercio electrónico)

Febrero 2020 – Diciembre 2021

- Lideré el desarrollo móvil con Flutter y Dart para aplicaciones de comercio electrónico Android e iOS, cubriendo la implementación desde flujos de UI hasta el empaquetado para releases.
- Migré funcionalidad nativa Android en Java a Flutter multiplataforma, reduciendo código móvil duplicado y preservando los requisitos de lanzamiento por plataforma.
- Gestioné compilación, firma, builds para publicación en tiendas, despliegue en Google Play Store, análisis de incidencias en producción e implementación móvil desde Figma con stakeholders.

Desarrollador Full-Stack / IA — Freelance, Código Abierto y Proyectos Personales (nil)

2019 – Actualidad

- Desarrollé proyectos web full-stack, automatización e infraestructura mediante servicios backend, interfaces frontend, integraciones cloud y herramientas de desarrollo.
- Construí más de 15 automatizaciones asistidas por IA para herramientas de desarrollo, flujos documentales, análisis de audio, reportes, planificación y procesamiento estructurado de datos, preservando revisión humana para decisiones y resultados finales (human in the loop).
- Automaticé la redacción de feedback de entrevistas con diarización y análisis LLM, reduciendo una tarea de hasta ~2 horas a aproximadamente 10 minutos con verificación manual.
- Desarrollé flujos con agentes de código para ejecución paralela de tareas, búsqueda en repositorios de código, inyección dinámica de contexto, reescritura de prompts, APIs externas y notificaciones.
- Diseñé pipelines RAG sobre código y documentación, extrayendo información de documentos e imágenes.
- Construí pipelines ETL basados en IA para extraer, normalizar y transformar contenido semiestructurado en formatos estructurados y artefactos para automatizaciones posteriores.
- Ejecuté experimentos de inferencia directa y benchmarking de modelos directamente sobre GPUs, comparando calidad de resultados, latencia y encaje práctico para flujos de automatización.
- Creé flujos automatizados de generación de documentos con LuaLaTeX, enfocados en compilaciones PDF repetibles y extracción de texto.
- Prototipé flujos con agentes nativos de AWS usando Bedrock, Step Functions, Mountpoint for S3, redes únicamente IPv6, observabilidad de inferencia y aprovisionamiento automatizado mediante Systems Manager.
- Aseguré dependencias TypeScript y Python con uso estricto de versiones, minimum-release-age en npm y exclude-newer en uv para reducir exposición a paquetes maliciosos.

Educación

Ingeniería de Sistemas — Bachiller

Universidad Nacional de San Cristóbal de Huamanga

Idiomas

Español: nativo

Inglés: competente

Enlaces

sitio web: gedy.dev

linkedin: linkedin.com/in/gedy-palomino

github: github.com/gedzeppelin